Факультет математики и естествознания

Могилёвский государственный университет им. А. А. Кулешова

Контактная информация

адрес: г. Могилев, ул. Первомайская, 44 (3-й учебный корпус), к. 15 почтовый адрес: МГУ, факультет математики и естествознания, ул. Первомайская, 44, 212030
телефон: +375 222 634344
e-mail: https://fme.msu.by
ВКонтакте: https://vk.com/f mi e

Для вопросов абитуриентов

Акиншева Ирина Владиславовна (заведующий кафедрой программного обеспечения информационных технологий)
телефон: +375 222 71 34 39,
+375 29 8488505
e-mail: akinsheva@msu.by

Декан факультета

Сакович Наталья Владимировна, кандидат физико-математических наук, доцент
телефон: +375 222 634344
e-mail: sakovich_nv@msu.by

Факультет готовит специалистов по следующим специальностям

6-05-0612-01 Программная инженерия

План приема на 2023 год

Специальность	Дневная форма		Заочная форма	
	бюджет	платно	бюджет	платно
1-40 01 01	25	5	15	

Информация о проходных баллах в 2022 году

Специальность	Дневная форма		Заочная форма	
	бюджет	платно	бюджет	платно
1-40 01 01	265	163	170	

Текущая стоимость обучения (2022-2023 учебный год)
Дневная форма:
1 курс - 3 851 руб.; 2 курс – 3 406 руб.; 3 курс – 3 219 руб.; 4 курс – 2 065 руб.
Заочная форма:
1 курс – 1 153 руб.; 2 курс – 1 103 руб.; 3 курс – 1 073 руб.; 4 курс - 677 руб.

Специальность «Программная инженерия»

Квалификация

Инженер-программист

Форма обучения

Дневная (бюджет/платно)
Заочная (бюджет/платно)

Специфика

- углубленное владение современными технологиями разработки программного обеспечения, практико-ориентированное обучение;
- проектно-ориентированное обучение (проектная деятельность, включая управление IT-проектами, и работа в команде);
- изучение и практический опыт работы с современными средствами и технологиями программирования.

Среди изучаемых дисциплин:

- Основы алгоритмизации и программирования
- Языки программирования
- Компьютерная инженерная графика
- Объектно-ориентированные технологии программирования и стандарты проектирования
- Теория кодирования
- Базы данных
- Аппаратное обеспечение компьютерной техники
- Технологии разработки программного обеспечения
- Методы и алгоритмы принятия решений
- Основы программной инженерии
- Алгоритмы и структуры данных
- Конструирование программного обеспечения
- Компьютерные системы и сети
- Системное программирование
- Стандартизация программного обеспечения
- Разработка пользовательских интерфейсов
- Веб-технологии
- Тестирование веб-ориентированных приложений
- Сетевые технологии и администрирование операционных систем
- Разработка программного обеспечения для мобильных платформ
- Современные платформы программирования
- Методы машинного обучения
- Системный анализ и машинное моделирование
- Цифровая обработка сигналов
- Программное обеспечение встроенных систем
- Программное обеспечение цифрового проектирования

Чему Вы научитесь

Студенты специальности «Программная инженерия» осваивают теоретические основы и приобретают практический опыт качественной разработки, верификации и сопровождения программных комплексов с использованием:

- языков программирования (C, C++, C#, F#, Java, Python, Ruby, PHP и др.);
- технологий проектирования и тестирования программного обеспечения (Rational Rose, BPwin, ERwin, Enterprise Architect, SilkTest, Selenium и др.);
- инструментальных сред разработки (IntelliJ IDEA, NetBeans, PHPStorm, PyCharm, WebStorm, Microsoft Visual Studio, Xilinx ISE и др.);
- программных платформ (.NET, Java и др.);
- web-технологий (HTML5, CSS, XML, JavaScript, VueJS, J2EE, ASP.NET и др.);
- мобильных технологий (Objective C, Swift, Unity 3d, ReactNative и др.);
- операционных систем (Windows, Linux, Mac OS X, iOS, Android);
- систем управления базами данных (Oracle, MySQL, MS SQL Server и др.);
- инструментов контейнеризации Docker, виртуальных машин и др.

Порядок предоставления общежития на факультете

Всем иногородним студентам бюджетной и платной форм обучения на весь период обучения предоставляется общежитие.

Военная кафедра

Отсутствует.

Слово декану ФМЕ

Сакович Наталья Владимировна,
декан факультета математики и естествознания:

- Факультет имеет давние традиции подготовки специалистов в области информационных технологий. На протяжении многих лет в университете осуществлялся набор на специальность «Информатика». Преподаватели факультета имеют большой опыт в подготовке ИТ-специалистов.

Набор на специальность «Программная инженерия» в МГУ имени А.А. Кулешова осуществляется с 2023 года. Ранее проводился набор на специальность «Программное обеспечение информационных технологий», но в связи с утверждением в 2022 году Общегосударственного классификатора Республики Беларусь ОКРБ 011-2022 «Специальности и квалификации» вышеуказанная специальность трансформировалась в специальность 6-05-0612-01 «Программная инженерия». Для нашего региона данная специальность является уникальной, так как учебные планы сформированы совместно с представителями ИТ-компаний в соответствии с потребностями IT-отрасли и с учетом современных достижений информационных технологий.

Студенты имеют возможность совмещать обучение с работой в ИТ- компаниях.
В рамках договоров о взаимодействии, заключенных с предприятиями IT-отрасли (ООО «Софтмастер», ООО «Модсен», ООО «Техартгрупп», ООО «Сотбит», филиал "Артезио Могилев" ПУП "Артезио"), студентам факультета предоставляются площадки в офисах предприятий для прохождения производственной практики.

Практико-ориентированная подготовка специалистов на факультете реализуется обучением в современных и постоянно-обновляемых компьютерных лабораториях.
Студенты совместно с преподавателями занимаются научными исследованиями, выполняют курсовые и дипломные проекты под руководством специалистов, работающих на предприятиях отрасли.

Для успешно занимающихся студентов имеется возможность стажировки в Беларуси и за ее пределами в рамках программы академической мобильности.
Благоприятная атмосфера сотрудничества, совместная работа над креативными проектами позволяют раскрыть потенциал студентов, дают им толчок для профессионального роста и формируют уверенность в своих силах на конкурентном рынке труда.